



Vous aider à changer

votre monde

Consultation citoyenne en loisir

2025

Table des matières

Présentation de la démarche	1
Mandat	1
Profil démographique	1
Technique d'animation	2
Échanges en sous-groupe	3
Bambins (0-5 ans)	3
Enfants (6-12 ans)	4
Adolescents (13-17 ans)	4
Adultes (18 ans et plus)	5
Pour toute la population	6
Priorisations	7
Bambins (0-5 ans)	7
Enfants (6-12 ans)	7
Adolescents (13-17 ans)	7
Adultes (18 ans et plus)	7
Ressources disponibles	8

Présentation de la démarche

Mandat

Le 23 octobre 2025, la municipalité de Saint-Philémon a sollicité l'Unité régionale de loisir et sport de la Chaudière-Appalaches (URLS-CA) pour mener une consultation citoyenne (8 novembre 2025) visant à identifier les besoins en matière de loisirs et de sports sur l'ensemble du territoire.

Ce rapport présente le profil démographique des participants, la méthode d'animation utilisée, les principaux résultats de la consultation ainsi que des ressources disponibles pour soutenir le développement de l'offre de service en loisir et en sport.

Profil démographique

La municipalité de Saint-Philémon comptait 705 habitants en 2021. La répartition par groupe d'âge donne un aperçu de la structure démographique, ce qui est essentiel pour planifier une offre en loisir adaptée à chaque tranche d'âge.

Nombre d'habitants par groupe d'âge (705 habitants en 2021)

- **Aînés (85 ans et +)** : 15 habitants
- **Retraités (65-84 ans)** : 240 habitants
- **Adultes (36-64 ans)** : 255 habitants
- **Jeunes adultes (18-35 ans)** : 80 habitants
- **Adolescents (13-17 ans)** : 15 habitants
- **Enfants (6-12 ans)** : 25 habitants
- **Bambins (0-5 ans)** : 30 habitants

La population est majoritairement adulte et retraitée (près de 70 %).

Les jeunes (0-17 ans) représentent moins de 10 % de la population.

La moyenne d'âge est d'environ 52 ans.

Technique d'animation

Une consultation publique a été organisée afin de recueillir l'opinion des citoyens sur l'avenir des loisirs et des sports dans la municipalité. Cette démarche s'est articulée autour de deux ateliers :

- **Premier atelier** : réflexion visant à imaginer la municipalité de Saint-Philémon dans vingt ans ;
- **Deuxième atelier** : des souhaits des participants et priorisation de deux projets jugés prioritaires par groupe d'âge.

Afin de favoriser la participation et la qualité des échanges, les citoyens ont été répartis en sous-groupes d'environ cinq personnes.

Échanges en sous-groupe

Réparties en sous-groupe les participants ont eu une période d'échange afin de cibler quelques idées de projets qui pourraient être intéressants pour les citoyens de la localité.

Bambins (0-5 ans)

Pour le groupe des bambins, plusieurs idées ont été proposées afin de favoriser leur développement et leur bien-être. Parmi les suggestions, on retrouve :

- Aménagement d'un espace agréable pour la marche avec une poussette, permettant aux parents de profiter d'un environnement sécuritaire, au-delà de marcher sur les trottoirs ;
- Lecture de contes à la bibliothèque et même inclure un animal, pour en faire une activité originale qui allie zoothérapie et lecture ;
- Activités parents/enfants et/ou grand-parent/enfant ;
- Ateliers de développement moteur, pour soutenir la motricité globale des tout-petits;
- Installation d'un panneau sensoriel près des structures de jeu, pour encourager l'exploration et la stimulation sensorielle ;
- Jeux d'eau, offrant des moments ludiques et rafraîchissants en période estivale ;
- Glissade hivernale sécuritaire, afin de profiter des plaisirs de l'hiver ;
- Sentier animé dans la petite forêt, pour créer une expérience immersive et magique.

Inspiration : [ICI](#)

Enfants (6-12 ans)

Pour les enfants âgés de 6 à 12 ans, plusieurs propositions ont été formulées afin de diversifier l'offre de loisirs. Parmi les suggestions retenues :

- Aménagement d'un espace pour la glissade avec chambres à air * ;
- Création d'un sentier d'Halloween en forêt ;
- Mise en place d'un camp de jour dynamique, proposant des activités variées ;
- Développement de partenariats avec les enfants de Buckland, afin de réaliser des activités communes et renforcer les liens intermunicipaux.

* L'aménagement d'une glissade a été mentionné à plusieurs reprises et ce pour différents groupes d'âge.

Adolescents (13-17 ans)

Pour les adolescents, plusieurs idées ont été proposées afin de dynamiser l'offre de loisirs et de créer des espaces adaptés à leurs besoins :

- Aménagement d'un local des jeunes dynamique ;
- Installation d'une pumptrack * ;
- Organisation d'événements festifs, tels qu'une Disco mobile, afin de stimuler la vie sociale ;
- Création d'un sentier d'Halloween en forêt, conçu pour se démarquer par son originalité ;
- Mise en place d'un FabLab communautaire, permettant aux jeunes d'explorer la technologie et la fabrication numérique.

* La pumptrack a été mentionné à plusieurs reprises et ce pour différents groupes d'âge.

Adultes (18 ans et plus)

Pour les adultes, plusieurs idées ont été proposées afin d'enrichir l'offre de loisirs et de favoriser la vie communautaire. Parmi les suggestions retenues :

- Lieu de rencontres convivial, de type café-rencontre, pour encourager les échanges ;
- Organisation de soirées Bingo ;
- Création d'un jardin collectif ;
- Célébration des Fêtes du 150e anniversaire de la municipalité * ;
- Relance du Festival de la Truite, événement emblématique de la municipalité * ;
- Amélioration de l'accès à la rivière, pour diversifier les activités de plein air ;
- Mise en place d'activités favorisant les rencontres, telles que des ateliers ou des événements communautaires ;
- Développement du pickleball ;
- Création d'un club de marche ;
- Cours de danse ;
- Organisation de spectacles musicaux.

* Les célébration des Fêtes du 150e anniversaire de la municipalité ainsi que la relance du Festival de la Truite ont été mentionné à plusieurs reprises.

Pour toute la population

Pour l'ensemble de la population, plusieurs projets ont été suggérés afin de dynamiser la vie communautaire et diversifier l'offre de loisirs :

- Ciné-parc et initiatives pour dynamiser le terrain de démolition ;
- Village illuminé, sportif et accueillant, créant une ambiance féérique en hiver et fleurie en été ;
- Aménagement d'un local d'entraînement et acquisition d'un kit de karaoké pour des activités conviviales ;
- Installation d'une scène extérieure, favorisant les spectacles et événements culturels ;
- Équilibre entre l'offre au Massif et le village, avec une meilleure accessibilité pour les citoyens ;
- Activités de plein air : pêche dans le lac, piste cyclable, sentiers animés et sécuritaires ;
- Événements communautaires : fête des voisins, conférences, soirées thématiques ;
- Maximisation des infrastructures existantes, incluant les plateaux sportifs et la patinoire (avec toit et sentier périphérique) ;
- Ateliers variés : pêche, cuisine, couture, tricot, favorisant les échanges intergénérationnels ;
- Aménagement d'un beau terrain de basketball, pour encourager la pratique sportive.

Priorisations

À la suite des échanges, les sous-groupes ont été invité à prioriser certains projets.

Bambins (0-5 ans)

- Lecture de contes à la bibliothèque et même inclure un animal, pour en faire une activité originale qui allie zoothérapie et lecture ;
- Sentier animé dans la petite forêt, pour créer une expérience immersive et magique.
Inspiration : [ICI](#)
- Jeux d'eau, offrant des moments ludiques et rafraîchissants en période estivale ;
- Ateliers de développement moteur, pour soutenir la motricité globale des tout-petits;

Enfants (6-12 ans)

- Animer les infrastructures existantes
- Aménagement d'un espace pour la glissade avec chambres à air ;

Adolescents (13-17 ans)

- Aménagement d'un local des jeunes dynamique ;
- Installation d'une pumptrack ;

Adultes (18 ans et plus)

- Célébration des fêtes du 150e anniversaire ;
- Relance du festival de la truite, événement emblématique de la municipalité ;
- Lieu de rencontres convivial, de type café-rencontre, pour encourager les échanges ;
- Aménagement d'un local d'entraînement et acquisition d'un kit de karaoké pour des activités conviviales ;
- Lieu adapté pour pratiquer différents sports

Ressources disponibles

Pour arriver à mettre en place ces projets, l'URLS-CA souhaite vous partager quelques ressources disponibles pour vous aider :

- Un répertoire des subventions : <https://reseau-urls.quebec/outils/subvention/>
- Le site internet Élu loisir : <https://www.eluloisir.com/>
- Formations disponibles pour les élus municipaux : <https://www.eluloisir.com/formation-loisir-municipal>

L'URLS-CA demeure disponible pour vous accompagner dans les prochaines étapes, notamment la mise en place du comité des loisirs et de sa structure, la priorisation des actions, ainsi que pour toute autre question liée au développement des loisirs.